

附件三

二年級第二學期資訊科技領域/科目課程計畫

週次	單元/主題 名稱	對應領域 核心素養 指標	學習重點		評量方式	議題融入	線上教學方式	「跨領域統 整或 協同教學」規 劃 (無則免填)
			學習內容	學習表現				
第 1 週 02/10-02/15	<p>第三章：模組化程式設計</p> <p>第 1 節 模組化程式設計的概念</p> <p>1-1 模組化的意義與特性</p> <p>1-2 函式的概念</p>	<p>科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。</p>	<p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p> <p>資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。</p> <p>運 a-IV-3</p>	<p>1. 課堂參與。</p> <p>2. 平時觀察。</p>	<p>課綱：科技-閱讀-(閱 J3)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品 J8)-1</p> <p>法定/課綱：科技-生涯-(涯 J7)-1</p>	<p>範例： <input type="checkbox"/>即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學： <u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整 <input type="checkbox"/>協同教學規劃說明(需含協同教學重點、協同教師領域/姓名)</p> <p>範例： 1. 協助學生專題探究分組指導 2. ○○領域○ ○○老師</p>

				能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。				
第 2 週 02/16-02/22	<p>第三章：模組化程式設計</p> <p>第 2 節 Scratch 中的函式 2-1 函式的應用</p>	<p>科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。</p> <p>科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。</p> <p>科-J-C2 運用科技工具</p>	<p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p> <p>資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。</p>	<p>1. 課堂參與。</p> <p>2. 平時觀察。</p> <p>3. 心得分享。</p>	<p>課綱：科技-閱讀-(閱 J6)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J8)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品 J8)-1</p> <p>法定/課綱：科技-生涯-(涯 J13)-1</p>	<p>範例：</p> <p><input type="checkbox"/>即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整</p> <p><input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>

		進行溝通協調及團隊合作，以完成科技專題活動。						
第 3 週 02/23-03/01	第三章：模組化程式設計 第 2 節 Scratch 中的函式 2-2 參數傳遞	科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。 科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。	資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。 4. 實作情形。	課綱：科技-閱讀-(閱 J6)-1 課綱：科技-閱讀-(閱 J3)-1 法定/課綱：科技-生涯-(涯 J13)-1	範例： <input type="checkbox"/> 即時直播： <u> </u> <input type="checkbox"/> 預錄播放： <u> </u> <input checked="" type="checkbox"/> 現有平台教學： <u>onebox</u> <input type="checkbox"/> 其他： <u> </u>	<input type="checkbox"/> 跨領域統整 <input type="checkbox"/> 協同教學規劃說明
第 4 週 03/02-03/08	第三章：模組化程式設計 第 3 節 函式的實際應用	科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而	資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 資 P-IV-4	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。 4. 實作情形。	課綱：科技-閱讀-(閱 J6)-1 課綱：科技-閱讀-(閱 J10)-1	範例： <input type="checkbox"/> 即時直播： <u> </u> <input type="checkbox"/> 預錄播放： <u> </u> <input checked="" type="checkbox"/> 現有平台教學： <u>onebox</u>	<input type="checkbox"/> 跨領域統整 <input type="checkbox"/> 協同教學規劃說明

	3-1實際應用 I：樂透開獎	提出簡易的解決之道。 <input type="checkbox"/> 科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。 <input type="checkbox"/> 科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。 <input type="checkbox"/> 科-J-C2 運用科技工具進行溝通協調及團隊合作，以完成科技專題活動。	模組化程式設計的概念。 <input type="checkbox"/> 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	<input type="checkbox"/> 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 <input type="checkbox"/> 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 <input type="checkbox"/> 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 <input type="checkbox"/> 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 <input type="checkbox"/> 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。		法定/課綱：科技-多元-(多 J11)-1 法定/課綱：科技-生涯-(涯 J4)-1	<input type="checkbox"/> 其他：_____	
第 5 週 03/09-03/15	第三章：模組	<input type="checkbox"/> 科-J-A2	<input type="checkbox"/> 資 P-IV-3	<input type="checkbox"/> 運 t-IV-1	1. 課堂參與。	課綱：科技-閱	範例： <input type="checkbox"/> 即時直	<input type="checkbox"/> 跨領域統整 <input type="checkbox"/> 協同教學規

	<p>化程式設計</p> <p>第3節 函式的實際應用</p> <p>3-1 實際應用 I：樂透開獎</p>	<p>運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-A3</p> <p>利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。</p> <p>科-J-B1</p> <p>具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。</p> <p>科-J-C2</p> <p>運用科技工具進行溝通協調及團隊合作，以完成科技專</p>	<p>陣列程式設計實作。</p> <p>資 P-IV-4</p> <p>模組化程式設計的概念。</p> <p>資 P-IV-5</p> <p>模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運 t-IV-3</p> <p>能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4</p> <p>能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1</p> <p>能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運 p-IV-3</p> <p>能有系統地整理數位資源。</p> <p>運 a-IV-3</p> <p>能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<p>2. 平時觀察。</p> <p>3. 心得分享。</p> <p>4. 實作情形。</p>	<p>讀-(閱 J6)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J10)-1</p> <p>法定/課綱：科技-多元-(多 J11)-1</p> <p>法定/課綱：科技-生涯-(涯 J4)-1</p>	<p>播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p>劃說明</p>
--	---	--	--	---	---	--	---	------------

<p>第 6 週 03/16-03/22</p>	<p>第三章：模組化程式設計 第 3 節 函式的實際應用 3-2 實際應用 II：煙火秀</p>	<p>題活動。</p> <p>科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。</p> <p>科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。</p> <p>科-J-C2 運用科技工具進行溝通協調及團</p>	<p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p> <p>資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。</p> <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。 4. 實作情形。 5. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。 	<p>課綱：科技-閱讀-(閱 J6)-1 課綱：科技-閱讀-(閱 J10)-1 法定/課綱：科技-多元-(多 J11)-1 法定/課綱：科技-生涯-(涯 J4)-1</p>	<p>範例： <input type="checkbox"/>即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學： <u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整 <input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>
------------------------------	---	---	--	--	--	--	---	---

		隊合作，以完成科技專題活動。						
第 7 週 03/23-03/29	<p>第三章：模組化程式設計</p> <p>第 3 節 函式的實際應用</p> <p>3-2 實際應用 II：煙火秀</p>	<p>科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。</p> <p>科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。</p> <p>科-J-C2</p>	<p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p> <p>資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。</p> <p>運 a-IV-3</p>	<p>1. 課堂參與。</p> <p>2. 平時觀察。</p> <p>3. 心得分享。</p> <p>4. 實作情形。</p> <p>5. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。</p> <p>6. 紙筆測驗。</p>	<p>課綱：科技-閱讀-(閱 J6)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J10)-1</p> <p>法定/課綱：科技-多元-(多 J11)-1</p> <p>法定/課綱：科技-生涯-(涯 J4)-1</p>	<p>範例：</p> <p><input type="checkbox"/>即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整</p> <p><input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>

		運用科技工具進行溝通協調及團隊合作，以完成科技專題活動。		能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。				
第 8 週 03/30-04/05	<p>第三章：模組化程式設計</p> <p>第 3 節 函式的實際應用</p> <p>3-2 實際應用 II：煙火秀</p>	<p>科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。</p> <p>科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生</p>	<p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p> <p>資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運 p-IV-3</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。 4. 實作情形。 5. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。 	<p>課綱：科技-閱讀-(閱 J6)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J10)-1</p> <p>法定/課綱：科技-多元-(多 J11)-1</p> <p>法定/課綱：科技-生涯-(涯 J4)-1</p>	<p>範例：</p> <p><input type="checkbox"/>即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整</p> <p><input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>

		<p>活的表達與溝通。</p> <p>科-J-C2</p> <p>運用科技工具進行溝通協調及團隊合作，以完成科技專題活動。</p>		<p>能有系統地整理數位資源。</p> <p>運 a-IV-3</p> <p>能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>				
<p>第 9 週</p> <p>04/06-04/12</p>	<p>第四章：模組化程式設計進階實作</p> <p>第 1 節 循序搜尋-抽牌遊戲</p> <p>1-1 遊戲規則</p> <p>1-2 程式實作</p>	<p>科-J-A2</p> <p>運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-A3</p> <p>利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。</p> <p>科-J-B1</p>	<p>資 A-IV-2</p> <p>陣列資料結構的概念與應用。</p> <p>資 A-IV-3</p> <p>基本演算法的介紹。</p> <p>資 P-IV-3</p> <p>陣列程式設計實作。</p> <p>資 P-IV-5</p> <p>模組化程式設計與問題解決實</p>	<p>運 t-IV-1</p> <p>能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運 t-IV-3</p> <p>能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4</p> <p>能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1</p> <p>能選用適當的資訊科</p>	<p>1. 課堂參與。</p> <p>2. 平時觀察。</p> <p>3. 心得分享。</p> <p>4. 實作情形。</p>	<p>課綱：科技-品德-(品 J1)-1</p> <p>法定/課綱：科技-性別-(性 J11)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J9)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J10)-1</p> <p>法定/課綱：科技-生涯-(涯 J7)-1</p>	<p>範例：</p> <p><input type="checkbox"/>即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整</p> <p><input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>

		具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。	作。	技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。				
第 10 週 04/13-04/19	第四章：模組化程式設計進階實作 第 1 節 循序搜尋-抽牌遊戲 1-1 遊戲規則 1-2 程式實作	科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。 科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。 科-J-B1 具備運用科技	資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。 4. 實作情形。	課綱：科技-品德-(品 J1)-1 法定/課綱：科技-性別-(性 J11)-1 課綱：科技-閱讀-(閱 J9)-1 課綱：科技-閱讀-(閱 J10)-1 法定/課綱：科技-生涯-(涯 J7)-1	範例： <input type="checkbox"/> 即時直播： <u> </u> <input type="checkbox"/> 預錄播放： <u> </u> <input checked="" type="checkbox"/> 現有平台教學： <u>onebox</u> <input type="checkbox"/> 其他： <u> </u>	<input type="checkbox"/> 跨領域統整 <input type="checkbox"/> 協同教學規劃說明

		符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。						
第 11 週 04/20-04/26	第四章：模組化程式設計進階實作 第 1 節 循序搜尋-抽牌遊戲 1-1 遊戲規則 1-2 程式實作	<p><input type="checkbox"/>科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p><input type="checkbox"/>科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。</p> <p><input type="checkbox"/>科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。</p>	<p><input type="checkbox"/>資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。</p> <p><input type="checkbox"/>資 A-IV-3 基本演算法的介紹。</p> <p><input type="checkbox"/>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p> <p><input type="checkbox"/>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p><input type="checkbox"/>運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p><input type="checkbox"/>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p><input type="checkbox"/>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p>	<p>1. 課堂參與。</p> <p>2. 平時觀察。</p> <p>3. 心得分享。</p> <p>4. 實作情形。</p>	<p>課綱：科技-品德-(品 J1)-1 法定/課綱：科技-性別-(性 J11)-1 課綱：科技-閱讀-(閱 J9)-1 課綱：科技-閱讀-(閱 J10)-1 法定/課綱：科技-生涯-(涯 J7)-1</p>	<p>範例： <input type="checkbox"/>即時直播：<u> </u> <input type="checkbox"/>預錄播放：<u> </u> <input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u> <input type="checkbox"/>其他：<u> </u></p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整 <input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>
第 12 週 04/27-05/03	第四章：模組	<input type="checkbox"/> 科-J-A2	<input type="checkbox"/> 資 A-IV-2	<input type="checkbox"/> 運 t-IV-3	1. 課堂參與。	課綱：科技-閱	<p>範例： <input type="checkbox"/>即時直</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整 <input type="checkbox"/>協同教學規</p>

	<p>化程式設計進階實作</p> <p>第 2 節 選擇排序-還書系統</p> <p>2-1 系統規則</p> <p>2-2 程式實作</p>	<p>運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-A3</p> <p>利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。</p> <p>科-J-B1</p> <p>具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。</p>	<p>陣列資料結構的概念與應用。</p> <p>資 A-IV-3</p> <p>基本演算法的介紹。</p> <p>資 P-IV-3</p> <p>陣列程式設計實作。</p> <p>資 P-IV-5</p> <p>模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4</p> <p>能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1</p> <p>能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p>	<p>2. 平時觀察。</p> <p>3. 心得分享。</p> <p>4. 實作情形。</p>	<p>讀-(閱 J6)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J7)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J9)-1</p> <p>法定/課綱：科技-生涯-(涯 J7)-1</p>	<p>播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p>劃說明</p>
<p>第 13 週</p> <p>05/04-05/10</p>	<p>第四章：模組化程式設計進階實作</p> <p>第 2 節 選擇排序-還書系統</p>	<p>科-J-A2</p> <p>運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p>	<p>資 A-IV-2</p> <p>陣列資料結構的概念與應用。</p> <p>資 A-IV-3</p> <p>基本演算法的介紹。</p>	<p>運 t-IV-3</p> <p>能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4</p> <p>能應用運算思維解析問題。</p>	<p>1. 課堂參與。</p> <p>2. 平時觀察。</p> <p>3. 心得分享。</p> <p>4. 實作情形。</p> <p>5. 配合活動紀錄簿給學</p>	<p>課綱：科技-閱讀-(閱 J6)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J7)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J9)-1</p>	<p>範例：</p> <p><input type="checkbox"/>即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整</p> <p><input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>

	2-1 系統規則 2-2 程式實作	<p>科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。</p> <p>科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。</p>	<p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p>	生作練習與自我檢核。	法定/課綱：科技-生涯-(涯J7)-1		
第 14 週 05/11-05/17	<p>第四章：模組化程式設計進階實作 第 2 節 選擇排序-還書系統</p> <p>2-1 系統規則 2-2 程式實作</p>	<p>科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。</p>	<p>資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。</p> <p>資 A-IV-3 基本演算法的介紹。</p> <p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計</p>	<p>運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。 4. 實作情形。 5. 紙筆測驗。 6. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。 	<p>課綱：科技-閱讀-(閱 J6)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J7)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J9)-1</p> <p>法定/課綱：科技-生涯-(涯J7)-1</p>	<p>範例：</p> <p><input type="checkbox"/>即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整</p> <p><input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>

		<p>科-J-B1</p> <p>具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。</p>	<p>與問題解決實作。</p>					
<p>第 15 週</p> <p>05/18-05/24</p>	<p>第五章：網路使用與社會議題</p> <p>第 1 節 網路交友與網路成癮</p> <p>1-1 網路交友</p> <p>1-2 網路成癮</p>	<p>科-J-C1</p> <p>理解科技與人文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。</p>	<p>資 H-IV-4</p> <p>媒體與資訊科技相關社會議題。</p> <p>資 H-IV-5</p> <p>資訊倫理與法律。</p>	<p>運 a-IV-1</p> <p>能落實健康的數位使用習慣與態度。</p> <p>運 a-IV-2</p> <p>能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。</p>	<p>1. 課堂參與。</p> <p>2. 平時觀察。</p> <p>3. 小組討論。</p>	<p>法定/課綱：科技-性別-(性 J11)-1</p> <p>法定/課綱：科技-性別-(性 J1)-1</p> <p>課綱：科技-人權-(人 J11)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品 EJU4)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品 EJU6)-1</p> <p>課綱：科技-國際-(國 J5)-1</p>	<p>範例：</p> <p><input type="checkbox"/>即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整</p> <p><input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>

						法定/課綱：科技-生涯-(涯 J12)-1		
第 16 週 05/25-05/31	<p>第五章：網路使用與社會議題</p> <p>第 1 節 網路交友與網路成癮</p> <p>1-1 網路交友</p> <p>1-2 網路成癮</p>	<p>科-J-C1</p> <p>理解科技與人文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。</p>	<p>資 H-IV-4</p> <p>媒體與資訊技相關社會議題。</p> <p>資 H-IV-5</p> <p>資訊倫理與法律。</p>	<p>運 a-IV-1</p> <p>能落實健康的數位使用習慣與態度。</p> <p>運 a-IV-2</p> <p>能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。</p>	<p>1. 課堂參與。</p> <p>2. 平時觀察。</p> <p>3. 小組討論。</p> <p>4. 報告分享。</p>	<p>法定/課綱：科技-性別-(性 J11)-1</p> <p>法定/課綱：科技-性別-(性 J1)-1</p> <p>課綱：科技-人權-(人 J11)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品 EJU4)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品 EJU6)-1</p> <p>課綱：科技-國際-(國 J5)-1</p> <p>法定/課綱：科技-生涯-(涯 J12)-1</p>	<p>範例：</p> <p><input type="checkbox"/>即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整</p> <p><input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>

<p>第 17 週 06/01-06/07</p>	<p>第五章：網路使用與社會議題 第 2 節 網路言論與網路霸凌 2-1 網路言論自由與責任 2-2 網路霸凌</p>	<p>科-J-C1 理解科技與人文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。</p>	<p>資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。 資 H-IV-5 資訊倫理與法律。</p>	<p>運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。</p>	<p>1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 小組討論。</p>	<p>法定/課綱：科技-性別-(性 J7)-1 法定/課綱：科技-性別-(性 J12)-1 課綱：科技-人權-(人 J4)-1 課綱：科技-人權-(人 J11)-1 課綱：科技-品德-(品 EJU4)-1 課綱：科技-品德-(品 EJU9)-1 課綱：科技-品德-(品 J5)-1 法定/課綱：科技-生涯-(涯 J14)-1</p>	<p>範例： <input type="checkbox"/>即時直播：_____ <input type="checkbox"/>預錄播放：_____ <input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學： onebox <input type="checkbox"/>其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整 <input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>
<p>第 18 週 06/08-06/14</p>	<p>第五章：網路</p>	<p>科-J-C1</p>	<p>資 H-IV-4</p>	<p>運 a-IV-1</p>	<p>1. 課堂參與。</p>	<p>法定/課綱：科</p>	<p>範例： <input type="checkbox"/>即時直</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整 <input type="checkbox"/>協同教學規</p>

	<p>使用與社會議題</p> <p>第 2 節 網路言論與網路霸凌</p> <p>2-1 網路言論自由與責任</p> <p>2-2 網路霸凌</p>	理解科技與人文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。	<p>媒體與資訊技相關社會議題。</p> <p>資 H-IV-5</p> <p>資訊倫理與法律。</p>	<p>能落實健康的數位使用習慣與態度。</p> <p>運 a-IV-2</p> <p>能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。</p>	<p>2. 平時觀察。</p> <p>3. 小組討論。</p> <p>4. 報告分享。</p>	<p>技-性別-(性 J7)-1</p> <p>法定/課綱：科技-性別-(性 J12)-1</p> <p>課綱：科技-人權-(人 J4)-1</p> <p>課綱：科技-人權-(人 J11)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品 EJU4)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品 EJU9)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品 J5)-1</p> <p>法定/課綱：科技-生涯-(涯 J14)-1</p>	<p>播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播</p> <p>放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>現有平台教學：<u>onebox</u></p> <p><input type="checkbox"/>其他：_____</p>	劃說明
<p>第 19 週</p> <p>06/15-06/21</p>	<p>第五章：網路使用與社會議題</p>	科-J-C1 理解科技與人文	資 H-IV-4 媒體與資訊技相	運 a-IV-1 能落實健康的數位使	<p>1. 課堂參與。</p> <p>2. 平時觀察。</p>	<p>法定/課綱：科技-性別-(性</p>	<p>範例：</p> <p><input type="checkbox"/>即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/>預錄播</p>	<p><input type="checkbox"/>跨領域統整</p> <p><input type="checkbox"/>協同教學規劃說明</p>

	<p>題</p> <p>第 3 節 網路倫理與法律</p> <p>3-1 網路倫理規範</p> <p>3-2 網路犯罪與法律</p>	<p>文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。</p>	<p>關社會議題。</p> <p>資 H-IV-5</p> <p>資訊倫理與法律。</p>	<p>用習慣與態度。</p> <p>運 a-IV-2</p> <p>能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。</p>	<p>3. 小組討論。</p> <p>4. 報告分享。</p> <p>5. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。</p>	<p>J7)-1</p> <p>課綱：科技-人權-(人 J7)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品 EJU3)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品 J5)-1</p> <p>課綱：科技-法治-(法 J9)-1</p> <p>課綱：科技-閱讀-(閱 J7)-1</p> <p>法定/課綱：科技-生涯-(涯 J10)-1</p>	<p>放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 現有平台教學：onebox</p> <p><input type="checkbox"/> 其他：_____</p>	
<p>第 20 週</p> <p>06/22-06/28</p>	<p>第五章：網路使用與社會議題</p> <p>第 3 節 網路倫理與法律</p> <p>3-1 網路倫理規範</p>	<p>科-J-C1</p> <p>理解科技與人文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。</p>	<p>資 H-IV-4</p> <p>媒體與資訊技相關社會議題。</p> <p>資 H-IV-5</p> <p>資訊倫理與法律。</p>	<p>運 a-IV-1</p> <p>能落實健康的數位使用習慣與態度。</p> <p>運 a-IV-2</p> <p>能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與</p>	<p>1. 課堂參與。</p> <p>2. 平時觀察。</p> <p>3. 小組討論。</p> <p>4. 報告分享。</p> <p>5. 配合活動紀錄簿給學生作練習與</p>	<p>法定/課綱：科技-性別-(性 J7)-1</p> <p>課綱：科技-人權-(人 J7)-1</p> <p>課綱：科技-品德-(品</p>	<p>範例：</p> <p><input type="checkbox"/> 即時直播：_____</p> <p><input type="checkbox"/> 預錄播放：_____</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 現有平台教學：onebox</p> <p><input type="checkbox"/> 其他：_____</p>	<p><input type="checkbox"/> 跨領域統整</p> <p><input type="checkbox"/> 協同教學規劃說明</p>

	3-2 網路犯罪與法律			尊重他人。	自我檢核。 6. 紙筆測驗。	EJU3)-1 課綱：科技-品德-(品 J5)-1 課綱：科技-法治-(法 J9)-1 課綱：科技-閱讀-(閱 J7)-1 法定/課綱：科技-生涯-(涯 J10)-1		
第 21 週 06/29-06/30 課程結束	第五章：網路使用與社會議題 第 3 節 網路倫理與法律 3-1 網路倫理規範 3-2 網路犯罪與法律	科-J-C1 理解科技與人文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。	資 H-IV-4 媒體與資訊技相關社會議題。 資 H-IV-5 資訊倫理與法律。	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 小組討論。 4. 報告分享。 5. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。 6. 紙筆測驗。	法定/課綱：科技-性別-(性 J7)-1 課綱：科技-人權-(人 J7)-1 課綱：科技-品德-(品 EJU3)-1 課綱：科技-品德-(品 J5)-1 課綱：科技-法治-(法 J9)-1	範例： <input type="checkbox"/> 即時直播： <u> </u> <input type="checkbox"/> 預錄播放： <u> </u> <input checked="" type="checkbox"/> 現有平台教學： <u>onebox</u> <input type="checkbox"/> 其他： <u> </u>	<input type="checkbox"/> 跨領域統整 <input type="checkbox"/> 協同教學規劃說明

						課綱：科技-閱 讀-(閱 J7)-1 法定/課綱：科 技-生涯-(涯 J10)-1		
--	--	--	--	--	--	---	--	--