

## 校訂(彈性學習)課程計畫(社團、其他類課程、學校或班級自治活動)

## 七、八、九 年級第一學期及第二學期社團(或技藝)課程開課總表

編號	社團名稱	指導老師	備註 (可加註課程類型說明、議題融入或自編教材)
1	讀書社	三年級導師	專為三年級會考衝刺的社團，老師會替學生安排進度並進行單元測驗
2	動手玩實驗社	蘇碧琪	肥皂船、槌糖、點石成金…，生活中處處充滿科學，讓我們一起玩科學、玩實驗。
3	愛閱社	蘇建勳	喜歡課外讀物的同學，這是你的最佳選擇
4	壓克力畫社	李淳榆	畫出心中話，道出畫中意。每一次上課需完成一幅作品，隔週需分享作品內容。 預計一學期每人完成五幅作品，並在下學期安排校園走廊展出。
5	烘焙社	林芷臣	想成為吳寶春第二嗎？就從學習製作小點心開始吧
6	編織社	王淑芬	利用毛線編織可愛小物，讓您具備編織的基礎能力
7	演藝社	劉祺筠	提供學校舞台表演機會，培養音樂、舞蹈、演戲讓你多才多藝好魅力
8	巧固球社	蘇文彥	在健康而正當的競賽氣氛下，做不侵犯別人身體活動和禮讓的態度為宗旨。所以有「君子球」之稱
9	桌球社	江玲	扎實的桌球基本功訓練，讓喜歡桌球的同學擁有實地上場的能力。
10	羽球社	莊惠豐	羽球社運動好處多多，若有機會學習新的項目，一定要積極參與，既能強身又可當作休閒運動
11	多元活動社	劉晉生	桌遊、窯烤、定向越野、平板闖關、社區參訪與服務
12	電影社	吳詩婷	欣賞一部電影不僅能紓壓，藉由團體討論及學習單的激發，讓同學能從影片中吸取新知、陶冶心靈
13	AI 機器人社	李建興	1. 培訓運算思維資訊科技能力。 2. 學習 Ai 程式設計能力。 3. 參加高雄市科技競賽、程式設計競賽及機器人競賽。
14	科技社	柯尚彬	1. 培訓做用想科技能力。 2. 自造智慧蜂箱。 3. 參加高雄市生活科技競賽、手擲機競賽及太陽能水陸二用車競賽
15	完美時尚達人社	許雨霈	本社團創立宗旨為帶領學員學習彩妝、生活美學，因此安排多項美妝、化妝品製作等課程，活動結束後預期可達成以下效益： 1. 增進學生化妝技巧。 2. 激發學生創造力。 3. 藉由彩妝技巧提升增加學生自信心。 4. 建立學生彼此互助之精神。 5. 具備基本保養彩妝常識。

(本表格請依各校狀況自行增刪)

七、八、九 年級社團(或技藝)課程進度與評量方式 第一學期

社團名稱/ 課程目標	1. 讀書社	2. 動手 玩實驗社	3. 愛閱社	4. 壓克 力畫社	5. 烘焙社	6. 編織社	7. 演藝社	8. 巧固球 社	9. 桌球社	10. 羽球 社	11. 多元 活動社	12. 電影 社	13. AI 機 器人社	14. 科技 社	15. 完美 時尚達人 社
	培養學生 自主讀書 及探索書 籍資料	培養學生 實驗研究 精神及探 索動手做 的精神	培養學生 在圖書館 尋找資料 能力	培養學生 美感教育	培養學生 做美食能 力	培養學生 手作能力	培養學生 表演藝術 全方位	培養學生 巧固球運 動操作及 運動家精 神	培養學生 桌球運動 操作及運 動家精神	培養學生 羽球運動 操作及運 動家精神	培養學生 多方面生 活技能與 生活探索	培養學生 從影片探 索生命教 育議題	培養學生 科技領域 知能	培養學生 科技領域 知能	培養學生 美感探索 知能
1-2	Study and do homework	肥皂船	介紹圖書 館書籍	完成一幅 作品	課程介紹	鈎織基本 符號介 紹:鈎法	課程介 紹,了解 社員表演 能力	巧固球介 紹、傳球	1. 桌球 規則 講解 2. 基本 動作: 正手 擊球	發球	桌遊	電影欣賞 1	Scratch 競賽題目 練習:世 界和平	認識蜂蜜 習性、認 識蜂巢	期初課程 說明+韓系 彩妝
3-4	Study and do homework	靜電水母	圖書 閱讀	分享作品 內容	雞肉鮮菇 白醬義大利麵	熟識鈎織 符號:加 針、減 針、繞棉 線 勾針基礎 練習	基礎訓練	巧固球戰 術分析	1. 桌球 規則 講解 2. 基本 動作: 正手 擊球 擊正 手擊 球測 驗	1. 平推 球 2. 高遠 球	定向越野	電影欣賞 2	Scratch 競賽題目 練習:青 銀共好	認識蜂蜜 習性、認 識蜂巢	天然美肌 力
5-6	Study and do homework	養蜂實務	圖書 閱讀及心 得書寫 (一)	完成一幅 作品	巧克力 布郎尼蛋 糕	南瓜起 針,繞 圈、加針	基礎訓練	區域聯防	1. 基本 動作: 接發 球 2. 基本 動作: 正手 擊球	發短球、 自由對練	定向越野	電影欣賞 3	Scratch 範例:翻 牌遊戲、 猜拳遊戲 Webbi:凱 比機器人	認識蜂蜜 習性、認 識蜂巢	身體彩繪 五瓣花
6-8	Study and do homework	點石 成金	心得書寫 (二)	分享作品 內容	巴司克乳 酪蛋糕	勾織南瓜	快閃練習	練習比賽	1. 基 本動作: 接發球	自由練習	平板闖關	電影欣賞 4	Scratch 動作:歌 唱、舞蹈 Webbi:凱 比機器人	練習焊接	彩繩織織 袋

									2. 基本動作: 正手擊球						
8-10	Study and do homework	史萊姆	心得書寫(三)及圖書閱讀	完成一幅作品	生巧克力塔	勾織南瓜	韓國組曲練習	賽後討論及練習	1. 基本動作: 正反對推練習 2. 推擋基本動作及回球方式	自由練習	社區參訪	電影欣賞 5	呼吸燈時做練習	電子電路模擬:ic555	舒壓頭療-放鬆頭部壓力
11-12	Study and do homework	史萊姆	圖書閱讀(一)	分享作品內容	曲奇咖啡杏仁餅	勾織南瓜	快閃練習	打點練習	1. 基本動作: 正反對推練習 2. 推擋基本動作及回球方式	自由練習	社區服務	電影欣賞 6	範例操作: 1. 剪刀石頭布 2. 卡拉轟天雷	創意積木	調配芳香精油瓶
13-14	Study and do homework	浮沉子	圖書閱讀(二)	完成一幅作品	酥皮蘑菇濃湯	勾織南瓜	快閃練習	防守練習	講解正手殺球動作要領,並帶領學生實施練習	期末測驗	桌遊	電影欣賞 7	範例操作: 動茲動部署操作	創意積木	特效老妝
15-16	Study and do homework	浮沉子	心得書寫(一)	分享作品內容	杏仁南瓜籽餅乾	勾織南瓜	杯子節奏	攻防練習	講解反手殺球動作要領,並帶領學生實施練習	自由練習	窯烤	電影欣賞 8	Webbit Kebbi:實作練習	太陽能水陸車	電影的特殊傷口妝容教學
17-18	Study and do homework	做槿糖	心得書寫(二)	完成一幅作品	焗烤	勾織南瓜、南郭蒂	節奏練習	攻守練習	1. 基本動作複習及訓練 2. 測驗	自由練習	平板闖關	電影欣賞 9	Webbit Kebbi:實作練習 辨識動作訓練	3D 列印,雷射雕刻	變身為動物的仿妝
19-20	Study and do homework	做槿糖	心得發表	分享作品內容	焗烤培根鮮蔬筆管麵	組合南瓜	Kpop 基礎	練習比賽	1. 基本動作複習及訓練	自由練習	定向越野	電影欣賞 10	Scratch 遊戲設計	期末測驗	嘉年華彩妝

									2. 分組對抗賽						
21-22	Study and do homework	做槓糖	心得發表	分享作品內容	焗烤培根鮮蔬筆管麵	組合南瓜	Kpop 基礎	練習比賽	1. 基本動作複習及訓練 2. 分組對抗賽	自由練習	定向越野	電影欣賞 10	Scratch 遊戲設計	期末測驗	嘉年華彩妝
評量方式及比例	態度 (50%) 學習 (50%)	態度 (50%) 實作 (50%)	態度 (50%) 學習 (50%)	態度 (50%) 實作 (50%)	態度 (50%) 實作 (50%)	態度 (50%) 實作 (50%)	態度 (50%) 實作 (50%)	態度 (50%) 學習 (50%)	態度 (50%) 學習 (50%)	態度 (50%) 學習 (50%)	態度 (50%) 實作 (50%)	態度 (50%) 學習單 (50%)	態度 (50%) 實作 (50%)	態度 (50%) 實作 (50%)	態度 (50%) 實作 (50%)

七、八、九 年級社團(或技藝)課程進度與評量方式 第二學期

社團名稱/ 課程目標	1. 讀書社	2. 動手玩實驗社	3. 愛閱社	4. 壓克力畫社	5. 烘焙社	6. 編織社	7. 演藝社	8. 巧固球社	9. 桌球社	10. 羽球社	11. 多元活動社	12. 電影社	13. AI 機器人社	14. 科技社	15. 完美時尚達人社
週次/ 課程內容	培養學生自主讀書及探索書籍資料	培養學生實驗研究精神及探索動手做的精神	培養學生在圖書館尋找資料能力	培養學生美感教育	培養學生做美食能力	培養學生手作能力	培養學生表演藝術全方位	培養學生巧固球運動操作及運動家精神	培養學生桌球運動操作及運動家精神	培養學生羽球運動操作及運動家精神	培養學生多方面生活技能與生活探索	培養學生從影片探索生命教育議題	培養學生科技領域知能	培養學生科技領域知能	培養學生美感探索知能
1-2	閱讀書籍	點石成金	藏書分類介紹	完成一幅作品	美食節目	圓形短針起針	肢體開發(一)	三人小組攻防練習	1. 課程介紹 2. 體能練習 3. 正手教學及練習	對打練習	桌遊	電影欣賞 1	程式設計 1 題目:難以抗拒馬拉松遊戲	科技動力積木	字圖翻翻樂
3-4	閱讀書籍	汽水製作	圖書閱讀(一)	分享作品內容	裝飾草莓甜甜圈	鈎線圓形土及花苞	肢體開發(二)	沙灘模擬賽	1. 體能+熱身操+重訓 2. 正手教學及練習	對打練習	定向越野	電影欣賞 2	程式設計 1 題目:光的傳導與反射	認識無人機	特殊傷口結合字母單字

5-6	閱讀書籍	點石成金 2.0 電度	圖書閱讀 (二)	完成一幅 作品	美食節 目	鉤織花苞	肢體開發 (三)	三人小組 攻防練習	1. 體能+ 熱身 操+重 訓 2. 反手 教學 及練 習	對打練習	定向越野	電影欣賞 3	Scratch Python 程式設計 Kebbi Webbit	無人機	人體彩繪 蝴蝶篇
6-8	閱讀書籍	迴旋紙飛 機	圖書閱讀 (三)	分享作品 內容	培根鮮蔬 披薩	鉤織花瓣	肢體開發 (四)	7人制 模擬賽	1. 體能+ 熱身 操+重 訓 2. 反手 教學 及練 習	對打練習	平板闖關	電影欣賞 4	太陽光電 LED 磁場	太陽光電 之探究與 實作及應 用	根據五官 繪製適合 的韓系妝 容
8-10	閱讀書籍	火柴 火箭	圖書 閱讀及心 得寫作 (一)	完成一幅 作品	燻雞鮮蔬 壽司	鉤織花 瓣、花萼	肢體開發 (五)	配球	1. 體能+ 熱身 操+重 訓 2. 兩人 反手 教學 及練 習	單打比賽	社區參訪	電影欣賞 5	Kebbi 介 面操作教 學	三用電表 教學	美肌光導
11-12	閱讀書籍	紙的魔術	圖書 閱讀及心 得(二)	分享作品 內容	黑糖奶蓋 珍奶茶	鉤織花 瓣、花 萼、葉子	劇場遊戲	攻守基礎 訓練	1. 體能+ 熱身 操+重 訓 2. 兩人 反手 教學 及練 習	比賽	社區服務	電影欣賞 6	Kebbi 體 操動作介 紹	配電盤	智慧魔鏡- 膚質檢測 儀
13-14	閱讀書籍	火柴萬花 筒	圖書 閱讀及心 得(三)	完成一幅 作品	韓式辣炒 年糕	鉤織花 萼、組合 花朵、葉 子	劇場課程	傳接球訓 練	測驗	對打練習	桌遊	電影欣賞 7	程式範例 教學:點 餐模式	配電盤	美甲公主 -繪製指甲 彩繪
15-16	Reading	無字 天書	心得發表 (一)	分享作品 內容	小堤拉米 蘇	鉤織花 萼、組合 花朵、葉 子	媒體識讀	小組3人 攻轉手訓 練	1. 體能 +熱身 操	打籃球 (因活動 中心發表 會)	窯烤	電影欣賞 8	Kebbi:範 例教學: 體操運動	科學魔法 車	hello 版 畫

									+重訓 2. 正手殺球訓練						
17-18	畢業	舞動的蝶	心得發表(二)	走廊展覽策畫	起司馬鈴薯	鉤織花萼、組合花朵、盆栽	歌喉讚	7人制模擬賽	1. 體能+熱身操+重訓 2. 分組比賽	對打練習	平板闖關	電影欣賞9	Kebbi:範例教學操作	科學魔法車	精油按摩趣
19-21	畢業	競賽	期末講評	走廊展覽	芒果奶酪	組合盆栽	歌喉讚	模擬賽	分組比賽練習+頒獎	對打練習	定向越野	電影欣賞10	範例測驗	科技產品修繕	面具嘉年華
評量方式及比例	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)	態度(50%) 實作(50%)

註：

- 1、課程目標請敘寫該社團課程之預期學生能習得之目標，鼓勵兼含認知、態度與技能面。
- 2、課程進度請充分描述該社團課程各週教學進行之教學活動或教學重點（可含學習內容、學習表現、學習策略……等）。
- 3、評量方式示例：態度檢核、資料蒐集整理、觀察記錄、分組報告、參與討論、課堂問答、實測、實務操作……等。